Integrantes: Isabella Agudelo, María José Berrocal, Nicole Pianeta, Jeffer Daniel y Julián Torres.

1. ¿Idea de proyecto?
2. ¿Cuál es la problemática?
3. ¿Cómo la va solucionar su proyecto?
4. ¿Cuál va a ser una entrega final? (aplicación, juego, aplicativo/ sitio web)

**Solución**

1. La idea del proyecto consiste en desarrollar una página que logre ejecutar de forma virtual los exámenes, pruebas .test. talleres y quizes que se aplican a los estudiantes nuevos y a los previamente ingresados en el colegio nazareth.
2. Actualmente todas las pruebas que miden el conocimiento y aplicación de los temas académicos, se realizan de forma física, gastando recursos como tinta y papel que en un futuro cercano es un gran factor contaminante.
3. En primer lugar, facilita el trabajo de los docentes, reduciendo la elaboración de los exámenes y así mismo el tiempo su ejecución, calificación y manejo de las notas

En segundo lugar, minimiza el consumo de recursos limitados que se utilizan en la elaboración de pruebas físicas, en su defecto se administrara con mayor facilidad la cantidad de exámenes.

1. Un sitio web.